

ARMAS DE PROYECTILES	Tipo	Daño	Alcance	Munición	Propiedades	Mínimos
Boleadoras	Arrojadizas	1d	Fz x10	-	Arrojadiza 10, Atrapar	Ds 3
Boomerang	Arrojadizas	1d+Fz	Fz x10	-	Arrojadiza 10, Especial (si falla vuelve a manos del lanzador)	Ds 3
Cuchillo	Arrojadizas	1d+Fz	Fz x5	-	Arrojadiza 5	-
Hacha de mano	Arrojadizas	1d+1+Fz	Fz x5	-	Arrojadiza 5	-
Jabalina / Arpón	Arrojadizas	2d+Fz	Fz x10	-	Arrojadiza 10, Rápida	-
Lanza	Arrojadizas	2d+Fz	Fz x5	-	Arrojadiza 5, Carga	-
Piedra	Arrojadizas	1d-1+Fz	Fz x5	-	Arrojadiza 5	-
Red	Arrojadizas	1d	Fz x5	-	Atrapar, Arrojadiza 5	Ds 3
Arco	De proyectiles	2d	140	1	2 manos, Penetración 1	-
Arco corto	De proyectiles	2d	100	1	2 manos	-
Arco largo	De proyectiles	2d	200	1	2 manos, Penetración 1	-
Ballesta	De proyectiles	3d	170	1	2 manos, Recarga 3, Penetración 3, Lenta	Fz 3
Ballesta de mano	De proyectiles	1d+2	50	1	2 manos, Penetración 1, Recarga 1	-
Ballesta de repetición	De proyectiles	2d	110	5	2 manos, Recarga 2, Penetración 2, Cargador 5	-
Cerbatana	De proyectiles	1d	Rs x5	1	-	-
Honda	De proyectiles	1d+Fz	Fz x10	1	Rápida	-

## MUNICIONES

Flecha / Saeta perforante	De proyectiles	-	-	-	Penetración +2	
Flecha / Saeta desolladora	De proyectiles	+1d	-	-		
Flecha / Saeta incendiaria	De proyectiles	-	-	-	Permite incendiar al objetivo (1d daño por fuego)	

## ARMAS CUERPO A CUERPO

Cuchillo	Blancas cortas	1d+Fz	Fz x5	-	Arrojadiza 5	-
Espada corta	Blancas cortas	1d+2+Fz	-	-	Rápida	-
Garfio	Blancas cortas	1d+Fz	-	-	Atrapar	-
Hacha de mano	Blancas cortas	1d+1+Fz	Fz x5	-	Arrojadiza 5	-
Hoz	Blancas cortas	1d+2+Fz	-	-	Penetración 1	-
Espada bastarda	Blancas largas	2d+1+Fz	-	-	Si se usa a 2 manos causa 3d+Fz de daño	-
Espada doble	Blancas largas	2d+2+Fz	-	-	Rápida, 2 manos	Ds 3
Espada larga	Blancas largas	2d+Fz	-	-	-	-
Hacha de combate	Blancas largas	2d+1+Fz	-	-	Penetración 1	-
Gran hacha de guerra	Blancas pesadas	3d+2+Fz	-	-	2 manos, Lenta, Contundente 1, Penetración 2	Fz 3

Mandoble	Blancas pesadas	3d+Fz	-	-	2 manos, Lenta, Contundente 1	Fz 3
Piedra	Contundentes	1d-1+Fz	Fz x10	-	Arrojadiza 10	-
Gran martillo de guerra	Contundentes	3d+1+Fz	-	-	2 manos, Lenta, Contundente 3, Penetración 3	Fz 3
Mangual	Contundentes	2d+Fz	-	-	2 manos, Contundente 2, Atrapar	-
Maza / Martillo	Contundentes	2d+Fz	-	-	Contundente 2, Penetración 1	-
Palo / Vara	Contundentes	1d+Fz	-	-	-	-
Pico	Contundentes	2d+Fz	-	-	2 manos, Penetración 4	-
Porra	Contundentes	1d+Fz	-	-	Contundente 1	-
Alabarda	De asta	3d+Fz	-	-	2 manos, Lenta, Carga	Fz 3
Guadaña	De asta	3d+Fz	-	-	2 manos, Lenta, Penetración 2	-
Jabalina / Arpón	De asta	2d+Fz	Fz x10	-	Arrojadiza 10, Rápida	-
Lanza	De asta	2d+Fz	Fz x5	-	Arrojadiza 5, Carga	-
Lanza de caballería	De asta	3d+Fz	-	-	Carga, Penetración 1, Contundente 1	-
Pica	De asta	2d+Fz	-	-	Rápida, Carga, Contracarga	-
Pica de abordaje / Tridente	De asta	2d+Fz	-	-	Carga, Atrapar	-
Escudo grande	Escudos	1d+2+Fz	-	-	-	Fz 3
Escudo mediano	Escudos	1d+1+Fz	-	-	-	-
Rodela	Escudos	1d+Fz	-	-	-	-
Cadena / cuerda armada	Exóticas	2d+Ds	-	-	Rápida	Ds 3
Guantelete	Pelea	1d+Fz	-	-	Rápida	-
Látigo	Exóticas	1d+Ds	-	-	Rápida, Atrapar	Ds 4
Red	Exóticas	1d	Fz x5	-	Atrapar, Arrojadiza 5	Ds 3
Capa	Exóticas	-	-	-	Atrapar	-

## ARMAS ORIENTALES

Nunchaku	Artes marciales	1d+Fz	-	-	Rápida	-
Sai	Artes marciales	1d+Fz	-	-	Rápida, Atrapar	-
Tonfa	Artes marciales	1d+Fz	-	-	Contundente 1	-
Kama	Artes marciales	1d+2+Fz	-	-	Penetración 1	-
Shuriken	Arrojadizas	1d+Fz	Fz x5	-	Arrojadiza 5	-

PROTECCIONES		<u>Blindaje</u>		<u>Propiedades</u>	<u>Mínimos</u>
Capa	-	-	-	+1 Parar con armas	-
Paves	-	2	-	+2 Parar con armas, +4 Esquivar	Fz 4
Escudo grande	-	1	-	+4 Parar con armas, +2 Esquivar	Fz 3
Escudo mediano	-	-	-	+2 Parar con armas, +2 Esquivar	-
Rodela	-	-	-	+2 Parar con armas	-
Justillo de cuero	-	3	-	-	-
Cuero reforzado	-	3	-	+1 Esquivar	-
Media cota de malla	-	4	-	-	-
Cota de malla completa	-	5	-	Lenta, +1 Esquivar	Rs 3
Coraza	-	5	-	-	-
Casco	-	2	-	-	-
Brazales	-	1	-	-	-
Grebas	-	1	-	-	-
Armadura completa	-	10	-	Lenta	Rs 3, Fz 3
Cota de escamas	-	6	-	Lenta	Rs 3
Armadura de placas	-	8	-	Lenta	Rs 3
Guantelete	-	-	-	+1 Parar con armas, +1 Parar sin armas	-

